

Manuál pre animátorov – súťažné stanovištia

verzia 1.0 6.3.2025

Tento manuál je určený pre vybrané súťažné stanovištia. Nie je potrebné školenie.

Zoznam opísaných súťažných stanovišť:

- žabací beh
- slalom s lyžičkou a loptičkou
- slalom s fúrikom
- skákanie vo vreci
- plazenie
- lanová lávka
- hod na cieľ (ľahšia aj náročnejšia verzia)
- lanová pavučina
- lanová sieť
- stanovište Kengura (iba pre program Cesta okolo sveta)
- veža z pohárov
- stanovište Oceán (iba pre program Cesta okolo sveta)

Všeobecné informácie o stanovištiach platné pre všetky:

a) mechanizmy ako fungujú stanovištia:

- a. 1.: odmena po absolvovaní všetkých
 - i. na hociktorom stanovišti dostane dieťa súťažnú kartičku (všetky stanovištia ich budú mať)
 - ii. za úspešné splnenie úlohy dostane na súťažnú kartičku pečiatku alebo podpis
 - iii. poradie v akom stanovišti absolvuje je nepodstatné
 - iv. po absolvovaní všetkých stanovišť si na hociktorom vyzdvihne odmenu (všetky stanovištia budú mať odmeny) – kartičku dieťaťu zoberieme alebo zaznačíme na určené miesto, že už odmenu dostal
- b. 2.: odmena na každom stanovišti
 - i. účastník dostane odmenu za splnenie úlohy na každom stanovišti. Súťažné kartičky nie sú potrebné. Poradie stanovišť je nepodstatné.

b) každé stanovište je zbalené v samostatnej taške, na jej rúčke je pripnutý zoznam vecí. Takto je potrebné stanovište aj zbaliť na konci akcie. **Nedávajte do tašky nič navyše, ani súťažné kartičky ani odmeny, pečiatky. Všetko**

vráťte tam, z kade ste to dostali

- c) každé stanovište bude označené tabuľou na stojane. Pre tematické programy sú vyrobené samostatné tabule.
- d) jednotlivé pravidlá si určuje stanovište samostatne – nie sú opísané v tomto manuály, musíte však dodržať základný princíp, myšlienku.
- e) plnenie úlohy na stanovišti má trvať do 60 sekúnd
- f) náročnosť môžete upravovať podľa veku detí
- g) stanovište realizujte tak, aby primárne úlohu každý splnil.
- h) 2x po sebe nemôžu deti stanovište absolvovať (po splnení úlohy pošlite dieťa najprv na iné stanovište a tak sa môže vrátiť)

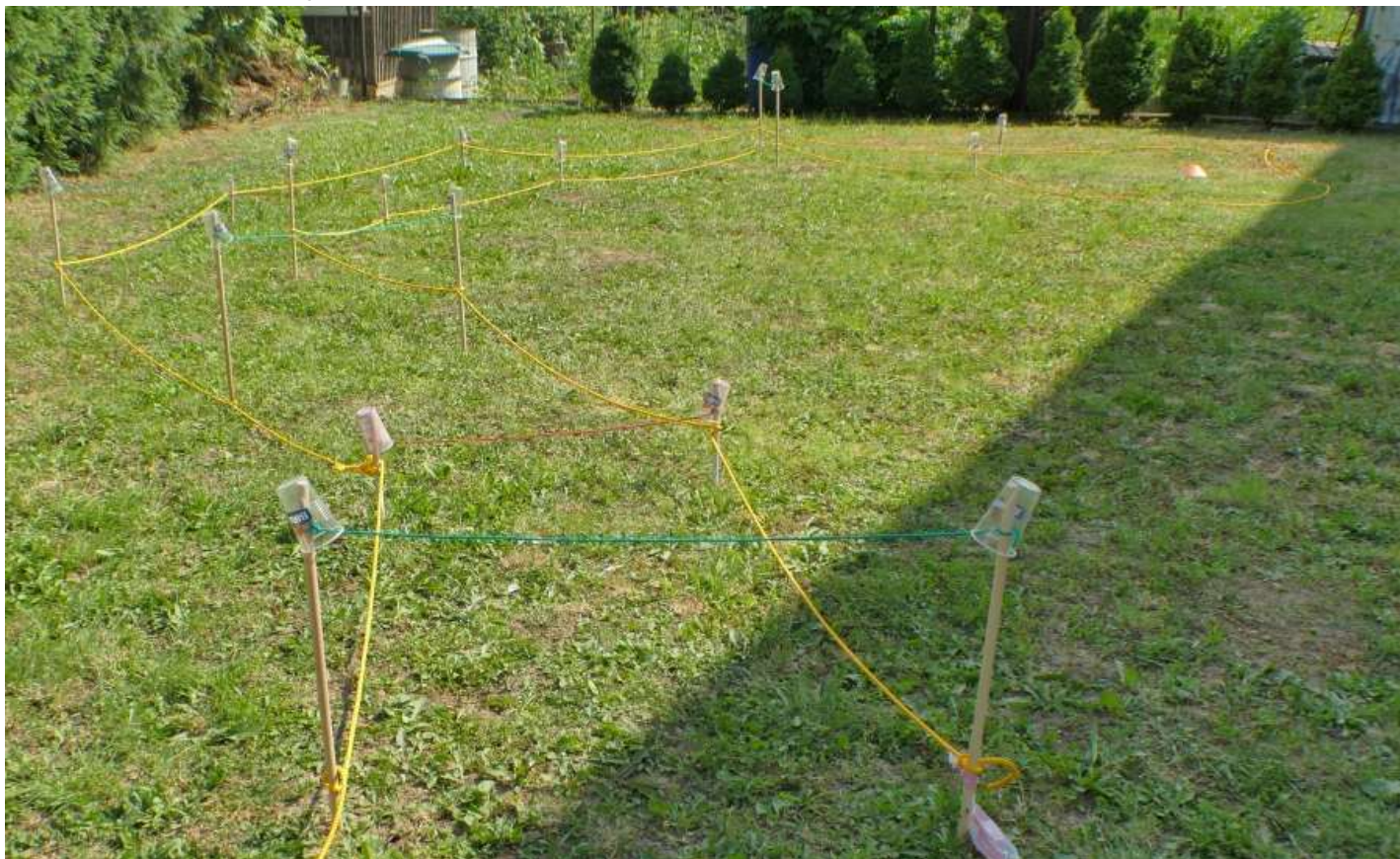
Opis stanovišť
žabací beh

výbava: 4x vysoké prekážky, 4x nízke prekážky, farebná páska, kladivo, stojan, označenie

Opis:

Používajte poháre na prikrytie tyčí z dôvodu bezpečnosti. Vysoké prekážky majú hráči podliezť, nízke prekážky prekročiť. Môžu ísť po dráhe žabákmi alebo kačákmi. Prekážky sa do zeme zabíjajú priloženým kladivom, stanovište sa dá robiť iba na rovnom trávnom povrchu.

pozn.: na obrázku je žlté lano – namiesto neho používame červenobielu pásku





dráha s lyžičkou a loptičkou

výbava: 4x vysoké prekážky, 4x nízke prekážky, 2x lyžica, loptičky, kladivo, kúželky, farebná páska, stojan, označenie

opis:

Používajte poháre na prikrytie tyčí z dôvodu bezpečnosti. Vysoké prekážky majú hráči podliezť, nízke prekážky prekročiť. Celý čas musí mať v ruke lyžicu a na nej loptičku. Tá by nemala spadnúť. Prekážky sa do zeme zabíjajú priloženým kladivom, stanovište sa dá robiť iba na rovnom trávnom povrchu. Môže sa použiť páska na vyznačenie dráhy, ale nemusí (na obrázku nie je). Kúželky musí obchádzať slalomom.







slalom s fúrikom

výbava: plastový fúrik, kúželky, poháre, loptičky, stojan, označenie





skákane vo vreci

výbava: kúželky, jutové vrecia, stojan, označenie



plazenie

výbava: celta na plazenie, 12x tyče so zárezom, jutový špagát, kladivo, kolíky na uchytenie cely, stojan, označenie

opis:

Tyče je potrebné zabíjať do zeme kladivom. Rozmery dráhy: šírka cca 1 – 1,5m (nie užšia ako celta), výška natiahnutého špagátu cca 50 – 70cm nad zemou. Biela celta nemá oká na uchytenie, v prípade vetra je nutné zaťažiť celtu kameňmi po jej krajoch. Môžete skúsiť kolíkmi celtu prepichnúť, v takom prípade sa musia kolíky zabiť úplne do zeme. Na začiatku a na konci dráhy musí celta presahovať pred prvú a za poslednú dvojicu tyčí cca 50 cm. Hráč sa pri plazení nesmie dotknúť natiahnutého špagátu ani bočných tyčí.

pozn: na obrázku je tmavá celta, dodávame stanovište s bielou celtou, nakoľko tmavá je na slnku veľmi horúca.

pozn 2.: používajte poháre na prikrytie tyčí z dôvodu bezpečnosti.

pozn 3.: o špagát zvyknú hráči často zavadiť a poškodiť ho. Bude nutné stanovište často opravovať. Tyče sa zvyknú nakloniť k sebe a špagát ostane previsnutý.





lanová lávka

výbava: slackline, lano na držanie sa rukami, stojan, označenie

opis: slackline je nutné uchytávať o dva stromy s hrúbkou kmeňa aspoň 30 cm vzdialené od seba nie viac ako 10 metrov. Výška slacklinu má byť cca 1 meter nad zemou (tak aby stred po zaťažení sa nedotýkal zeme). Výška horného lana má byť cca 2 metre nad zemou.

Stanovište sa prechádza tak, že pomocou voľného spusteného konca horného lana súťažiaci vylezie na slackline pri jednom strome a bokom prejde celú dráhu tak, že sa horného lana drží oboma rukami a nakláňa sa dozadu. Dozor na stanovišti musí **aktívne hráča istiť buď pridržiavaním alebo rukami okolo jeho tela pripravený zachytiť hráča, ak by spadol alebo sa slackline uvoľnil.**

Naraz na slackline nesmie byť viac ako jeden hráč! Dôležité v prípade potreby si zjednať poriadok! Nikto iný sa slacklinu nesmie ani dotýkať alebo ho podliezať. Nebezpečenstvo úrazu.

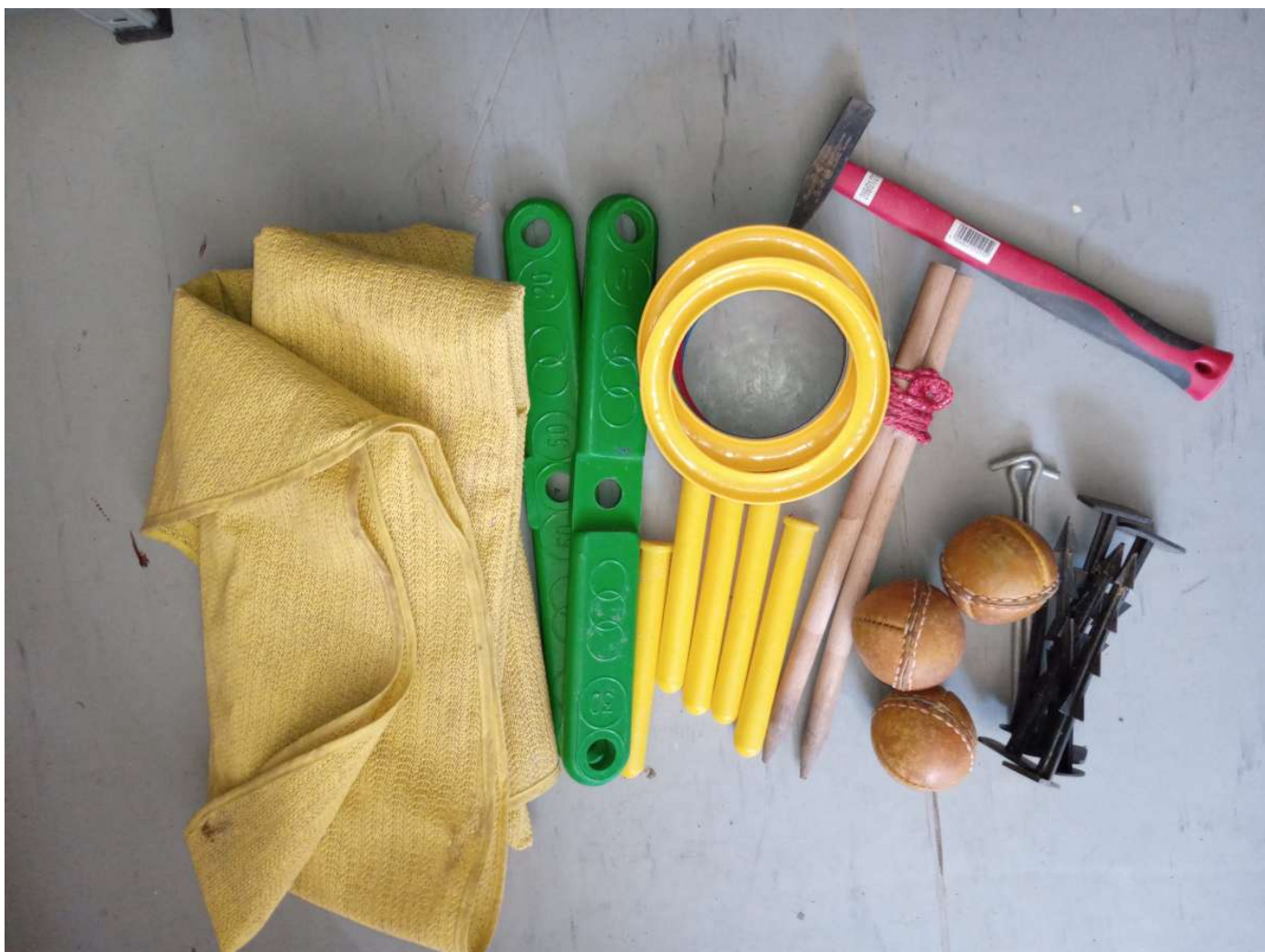
hod na cieľ (ľahšia aj náročnejšia verzia)

výbava: plastová sada so žltými kolíkmi (5 ks), zeleným spodkom (2ks) a farebnými kruhmi (min 5 ks), žltá kruhová plachta, 3x kriketová loptička, kladivo, nízka prekážka na označenie kde sa má hráč postaviť, stojan, označenie.

opis:

Ľahšia verzia: deti hádžu z malej vzdialenosti plastovým kruhom na cieľ (žlté kolíky a zelený spodok)

náročnejšia verzia: deti hádžu z určenej vzdialenosti kriketovou loptičkou na žltý kruh. Počíta sa miesto prvého dopadu (loptička nemusí ostať v kruhu). Vzdialenosť kruhu má byť minimálne 5 metrov od hráča. Stanovište sa môže robiť na hocijakom povrchu, v prípade pevného povrchu nízku prekážku neinstalujeme.



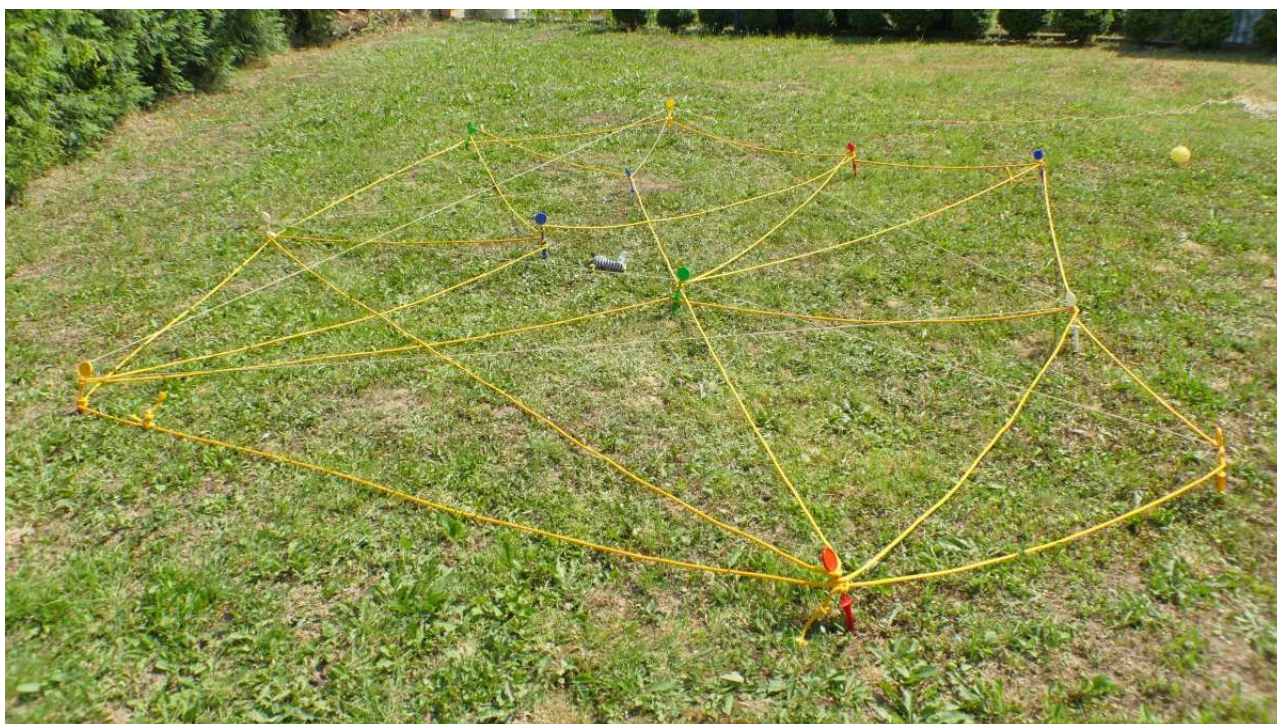


Ianová pavučina

výbava: žlté lano a jutový špagát na vytvorenie siete, farebné kolíky (cca 15 ks), plyšové zvieratá, stojan, označenie

opis:

Stanovište sa má robiť na trávnom povrchu. Ideálne miesto je pri plote, kríkoch alebo iných veciach (lavička, ...) tak sa dá pavučina spraviť 3D – aj do výšky – stanovište je tak zaujímavejšie (nie je však podmienkou). Odporúčame max na výšku kolien. Úlohou hráčov je vyslobodiť zvieratá z pavučiny bez toho, aby sa jej sami dotkli. Čím nápaditejšie bude stanovište pripravené, tým bude mať väčší úspech. Každému hráčovi je nutné zvieratá vrátiť do pavučiny. Plocha celej pavučiny by nemala byť viac ako 3x3 metre, vnútro by malo byť primerane husté.





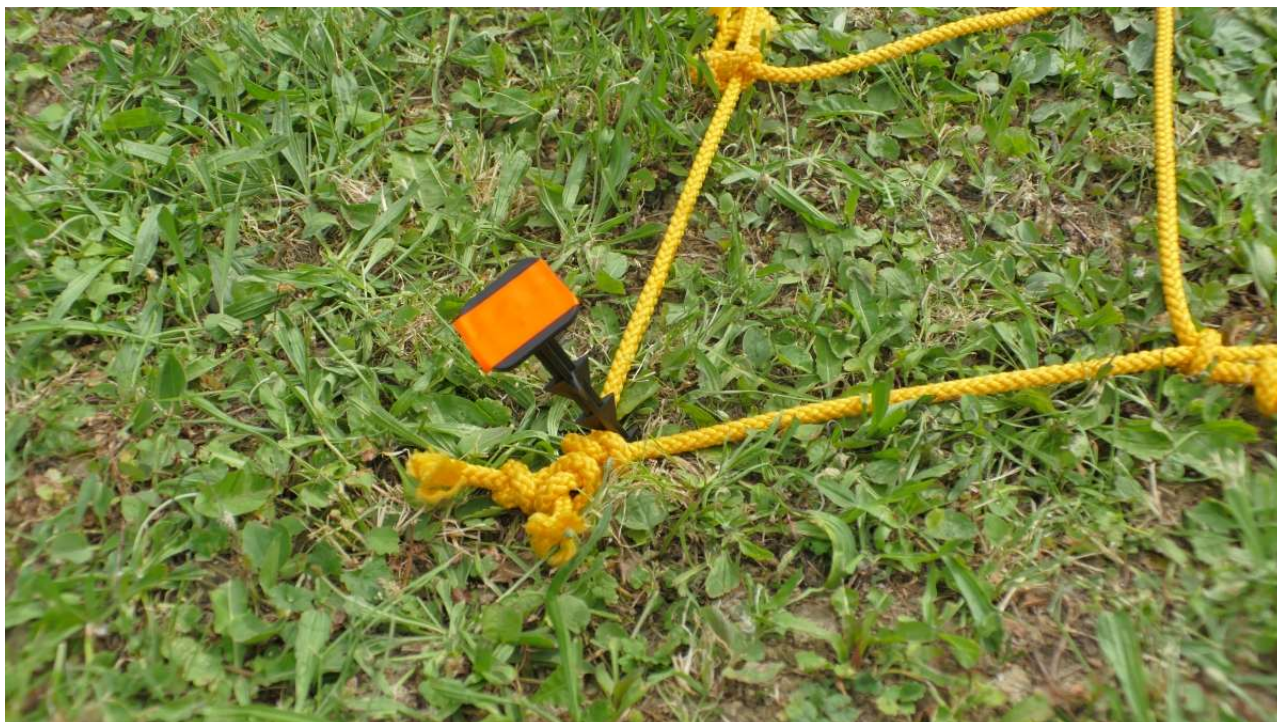
Ianová sieť

výbava: Ianová sieť 5x5 štvorcov (pozn: na obrázku je žltá, my už používame profesionálnu). kolíky na uchytenie siete do zeme, kladivo, 3x loptička, stojan, označenie

opis:

Do siete umiestníme loptičky. Úloha hráča je skákajúc na jednej nohe a pohybujúc sa v pravých uhloch všetky loptičky pozbierať a vyniesť von zo siete. Hráčovi môžeme označiť, kde má do siete vstúpiť a na tom istom mieste musí aj vyjsť von.





stanovište Kengura (iba pre program Cesta okolo sveta)

výbava: bábika dieťaťa, zástera s vreckom vpredu, kúželky, stojan, označenie

Opis:

Súťažné stanovište určené pre program Cesta okolo sveta – deti napodobňujú Kenguru. Úlohou je preskákať určenú dráhu s dieťaťom v prednom vrecku a „nevyspať“ ho. Dráhu vyznačíme kuželkami.

veža z pohárov

výbava: červené plastové poháre (min 10 ks), stojan, označenie.

opis:

Úlohou hráča je na seba podľa obrázku postaviť toľko pohárov, koľko má rokov. Veža nesmie spadnúť.



stanovište Oceán (iba pre program Cesta okolo sveta)

výbava: drobné plastové rybičky ako planktón, plyšová veľryba, 2x plastová prepravka, 2x sitko, označenie, stojan

pozn.: pri príprave si musíte zabezpečiť od organizátora vodu

Opis:

V plastovej prepravke plnej vody pláva planktón. Veľrybu (umiestnená cca 5 metrov od prepravky) musia hráči nakrmiť – s pomocou sitka lovia planktón a nosia ho k veľrybe. Stanovište môže byť na čas.



